

Yhteisön kokemus- peli

Yhteisön kokemuspelejä on pilotoitu Helsingissä Teinilän ja Hyvösen lastenkodeissa yhteistyössä Soccan ja Osallisuuden aika ry:n kanssa. Kokemukset ovat olleet rohkaisevia ja pelin vastaanotto hyvä. Hyvösen lapset ovat osallistuneet aktiivisesti pelituokioihin ja enustaneet Yhteisön kokemuspeleille menestystä muissakin lastenkodeissa. Henkilökunta on saanut pelin avulla arvokasta tietoa lasten kokemuksista lastenkodin kehittämisen tueksi. Yhteinen tekeminen tärkeiden kysymysten äärellä on ollut palkitsevaa niin lapsille kuin aikuisillekin.

Yhteisön kokemuspelejä on syntynyt syksyllä 2016 käynnissä olleesta Lapsi- ja perhepalveluiden muutosohjelman laitoshoidon valtakunnallisesta mallinnusprosessista. Peli on tehty yhteistyössä Soccan ja Osallisuuden aika ry:n kanssa.

Pelin avulla lastensuojelun asiakkaat voivat käydä yhdessä työntekijöiden kanssa läpi kokemuksiaan arjestaan ja elämästään sekä osallistua lastensuojelun kehittämiseen. Peli on ilmainen ja vapaasti ladattavissa Soccan www-sivuilta.

Yhteisön kokemuspeleiden pelilaudan sisäympyrä perustuu Fattoren teoriaan ja rakentuu lapsen hyvinvoinnin kolmen, vuorovaikutuksessa rakentuvan osa-alueen ympärille: myönteinen minäkuva, turvallisuus ja toimijuus. Näitä on täydennetty muilla lapsen hyvinvointiin vaikuttavilla tekijöillä eli fyysisellä terveydellä, fyysisellä ympäristöllä ja materiaalisilla resursseilla. Peli teemat tarkentuvat käytännön tasolle pelilaudan terälehdeillä, jotka on tuotettu mallinnusprosessissa.

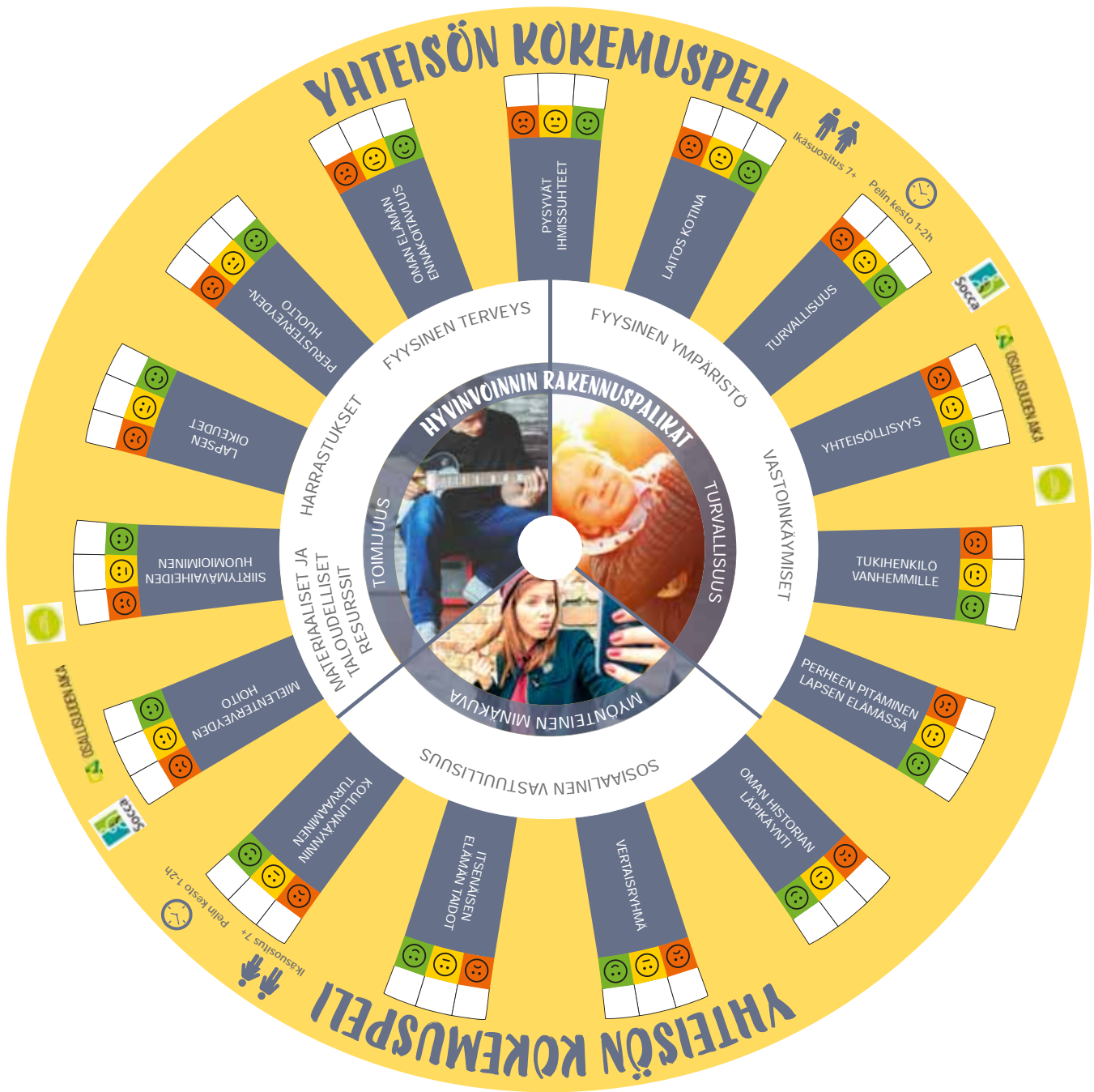
Ulkokehältä löytyy 15 teemaa, jotka tarkentavat hyvinvoinnin osatekijöitä erityisesti lastensuojelun laitoshoidossa. Käsiteltävät aiheet valikoituvat pelilautaan kuuluvaa nuolta pyörittämällä. Keskustelujen tukena on käytettävissä apukysymyksiä. Aiheen käsittelemisen jälkeen lapset saavat antaa arvosanan siitä, miten hyvin asia toteutuu omassa lastenkodissa.

www.hel.fi/sosiaalityontekijaksi

Helsingin lastensuojelu somessa

- Facebook @Hkilastensuojelu
- Instagram @Hkilastensuojelu
- Twitter @Hkilastensuoj

YHTEISÖN KOKEMUSPELI



Yhteisön kokemus- peli



Yhteisön kokemuspeliä on pilotoitu Helsingissä Teijälän ja Hyvösen lastenkodeissa yhteistyössä Soccan Osallisuuden aika ry:n kanssa. Kokemukset ovat olleet rohkaisevia ja pelin vastaanotto hyvä. Hyvöset ovat osallistuneet aktiivisesti pelituokioihin ja suunnitaneet Yhteisön kokemuspelille menettelysuunnitelman lastenkodeissa. Henkilökunta on saanut pelin avulla arvokasta tietoa lasten kokemuksista lastenkodin kehittämisen tueksi. Yhteinen työ on ollut tärkeiden kysymysten äärellä on ollut mielenkiintoisempaa niin lapsille kuin aikuisillekin.

Yhteisön kokemuspeli on syntynyt syksyllä 2016 käynnissä olleesta lasten ja perhepalveluiden muutosohjelman laite- ja palvelun valtakunnallisesta mallinnusprosessista. Ohjelmaa ovat tehneet yhteistyössä Socca ja Osallisuuden aika ry.

Yhteisön kokemuspelillä lastensuojelun asiakkaat voivat käydä yhteistyössä työntekijöiden kanssa läpi kokemuksiaan arjestaan ja elämästään sekä osallistua lastensuojelun ke-

hittämiseen. Peli on ilmainen ja vapaasti ladattavissa Soccan www-sivuilta.

Yhteisön kokemuspelin pelilaudan sisäympyrä perustuu Fattoren teoriaan ja rakentuu lapsen hyvinvoinnin kolmen, vuorovaikutuksessa rakentuvan osa-alueen ympärille: myönteinen minäkuva, turvallisuus ja toimijuus. Näitä on täydennetty muilla lapsen hyvinvointiin vaikuttavilla tekijöillä eli fyysisellä terveydellä, fyysisellä ympäristöllä ja materiaalisilla resursseilla. Pelin teemat tarkentuvat käytännön tasolle pelilaudan terälehdillä, jotka on tuotettu mallinnusprosessissa.

Ulkokehältä löytyy 15 teemaa, jotka tarkentavat hyvinvoinnin osatekijöitä erityisesti lastensuojelun laitoshoidossa. Käsiteltävät aiheet valikoituvat pelilautaan kuuluvaa nuolta pyörittämällä. Keskustelujen tukena on käytettävissä apukysymyksiä. Aiheen käsittelemisen jälkeen lapset saavat antaa arvosanan siitä, miten hyvin asia toteutuu omassa lastenkodissa.

YHTEISÖN KOKEMUSPELI

