

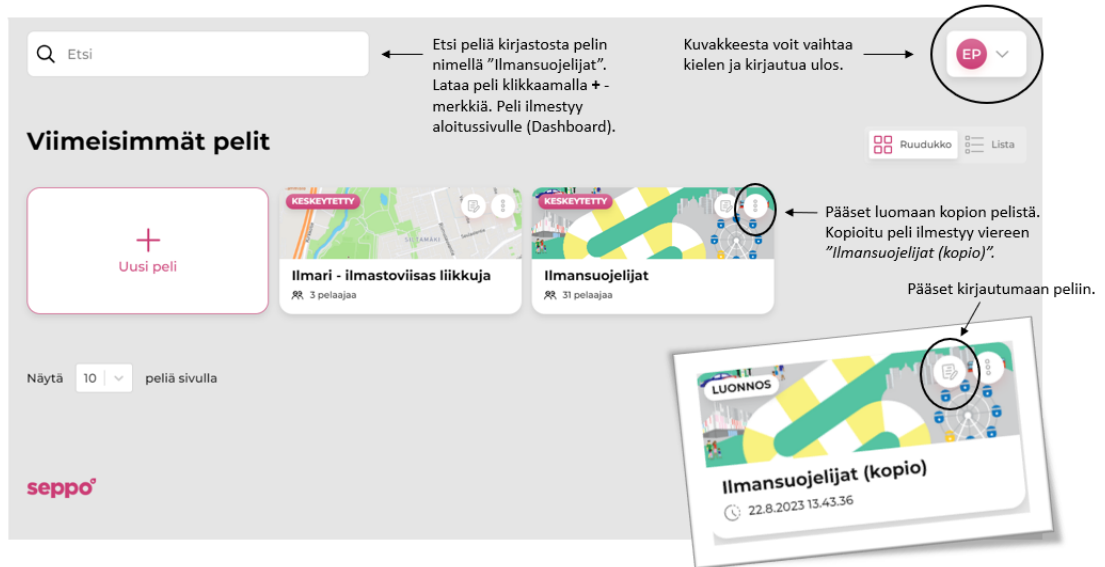


## Peliohjeet opettajalle







### Alkuvalmistelut

- ❑ Opettaja kirjautuu peliin osoitteessa: [play.seppo.io](https://play.seppo.io) --> **kirjaudu ohjaajana tai suoraan Opehuoneen Seppo-kirjautumislinkistä** 
- ❑ Peli löytyy Seppo-alustalta nimellä **"Ilmansuojelijat"**. Peliä haetaan hakukentässä tällä nimellä 
- ❑ Peli ladataan klikkaamalla + -merkkiä. Pelin kopio ilmestyy aloitussivulle (Dashboard)

Kuvakaappaus Seppo-pelialustan aloitussivusta (Dashboard)



### Pelin aloittaminen

- ❑ Peli aktivoidaan oikeasta yläkulmasta **"Käynnistä/Sulje"**-kuvakkeesta 
- ❑ Pelaajat kirjautuvat peliin osoitteessa: [play.seppo.io](https://play.seppo.io) --> **kirjaudu pelaajana** 
- ❑ Pelaajia voi halutessa ohjata vaihtamaan kielen suomeksi, mikäli peli näkyy englanniksi
- ❑ Pelaajien kirjautuminen peliin tapahtuu **pin-koodilla tai QR-koodilla**, jotka näkyvät opettajan näkymässä **"Lisää pelin henkilöt"** -kuvaketta klikkaamalla 
- ❑ Pelaamiseen tarvitaan **kaksi** hyvin ladattua puhelinta joukkuetta kohden 
- ❑ Selaimena tulee käyttää **Internetiä** (Android), **Safariä** (iOS) tai **Chromea** (Android ja iOS)
- ❑ Mikäli pelissä **tulee ongelmia**, ne johtuvat usein verkosta. Toimivin ratkaisu näihin tilanteisiin on **päivittää selain**
- ❑ Oppilaat jaetaan **3-5 hengen ryhmiin**
- ❑ Jokainen ryhmä keksii itselleen joukkueenimen
- ❑ Jokaisella ryhmällä on oma **pelaajatunnuksensa**, jonka näkee **"Lisää pelin henkilöt"**-kuvakkeen alta
- ❑ **Pelaajatunnuksen avulla** ryhmä pääsee **jatkamaan peliä siitä kohdasta, mihin on jäänyt**, mikäli se on jostakin syystä poistunut pelistä kesken pelaamisen
- ❑ Pelin aikana **ei kannata käyttää** kännykän näytön  **paluunäppäin** -toimintoa, sillä se saattaa heittää pelaajan ulos pelialustalta
- ❑ Pelaajilla sekä opettajilla on mahdollisuus keskustella toistensa kanssa **chat-ominaisuuden** avulla. Sen voi kuitenkin halutessa sulkea pelialustan oikealla olevasta palkista, chat-kuvaketta klikkaamalla ja sulkemalla **"Shoutboxin"** 

seppo



Pelin tarina ja säännöt

Pelin pin-koodi, joukkueet



Käynnistä/Sulje peli

Salamatehtävän aktivointi

Tehtävien arviointi

Pisteet

Chat



Tehtävä

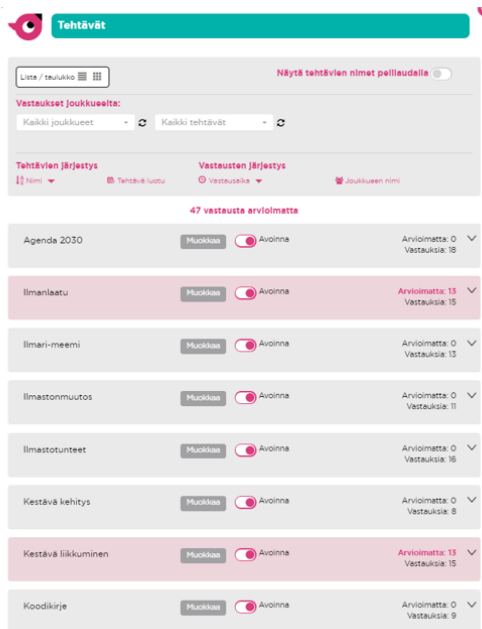
## Pelin pelaaminen

- Ilmansuojelijat-peliä pelataan **pelin osoittamassa järjestyksessä**
- Pelissä saa käyttää hakukoneita tiedon etsimiseen 🔍
- Pelin luovissa tehtävissä on useita erityyppisiä **vastausvaihtoehtoja**; tekstiä, kuvia ja videoita. Näissä tehtävissä pelille **tulee antaa lupa käyttää** puhelimen **mikrofonia ja kameraa**. Kuvat ja videot eivät tule näkyville muille kuin pelin ohjaajalle (opettajalle)
- Ryhmien tulee tehtävän vastauksen lähettämisen jälkeen lukea tehtävän arvioinnit, jotta he pääsevät keräämään tehtävän pisteet.** Pisteet voi kerätä myös jälkikäteen palaamalla tehtäviin ja lukemalla arvioinnit. Palaute luetaan valitsemalla **“Näytä arviointi”**, minkä jälkeen klikataan **“Kerää pisteet!”** 😊
- Joissakin tehtävissä on useampi alakysymys, joihin kaikkiin tulee vastata ennen tehtävän lähettämistä. Alakysymykset asettuvat näytölle vierekkäin, eli loput **kysymykset saa näkyville pyyhkäisemällä kännykän ruutua vasemmalle.**
- Pelissä on **yksi salamatehtävä**, joka olisi hyvä aktivoida oikean laidan **“Salamatehtävät”**-kuvakkeesta pelin puolivälin tienoilla. Kun salamatehtävä aktivoidaan, salamatehtävä ponnahtaa pelaajien näytölle. Pelaajien täytyy suorittaa salamatehtävä jatkaakseen peliä ⚡
- Peliä pelataan sekä luokahuoneessa että koulun lähiympäristössä. **Osa tehtävistä edellyttää poistumista koulun alueelta!** Pelissä liikutaan mm. lähimmälle bussipysäkille, tienristeykseen ja viheralueelle 🏡
- Tehtävissä annetaan ohjeet siitä, minne ryhmän tulee liikkua seuraavaksi 🚶

## Pelin tehtävien arviointi

- Osa tehtävistä antaa automaattiset pisteet ja palautteet, **osassa taas opettaja arvioi tehtävän suorituksen** 🍌
- Opettajan arvioimissa tehtävissä on **ohjeet** tehtävän arvioinnissa kiinnitettäviin asioihin
- Pelaajat voivat siirtyä eteenpäin tehtävissä, vaikka aiempi tehtävä olisi edelleen opettajan arvioitavana.** Tästä on myös hyvä ilmoittaa oppilaille 👍

- ❑ Suoritetut tehtävät näkyvät opettajan näkymässä oikeassa laidassa **“Tehtävät”**-kuvakkeen alla
- ❑ Opettajan arviointia vaativien tehtävien taustat muuttuvat **vaaleanpunaiseksi** sitä mukaan, kun ryhmä palauttaa tehtävän arvioitavaksi 🗑️
- ❑ Opettaja voi lähettää tehtävän täydennettäväksi pelaajille, mikäli ei ole tyytyväinen vastaukseen



Arviointia vaativat tehtävät näkyvät ohjaajalle vaaleanpunaisella taustalla. (Tehtävät muuttuvat vaaleanpunaiseksi, kun ryhmä on lähettänyt vastauksen)

## Pelin loppu

- ❑ Peli loppuu, kun ryhmät ovat suorittaneet kaikki pelialustan tehtävät ✅
- ❑ Pelaamiseen menee aikaa **noin 75 minuuttia** 🕒
- ❑ Peli suljetaan klikkaamalla **“Sulje”**-kuvaketta pelilaudan oikeassa ylä laidassa