Peliohjeet opettajalle

Alkuvalmistelut

- Opettaja kirjautuu peliin osoitteessa: play.seppo.io --> kirjaudu ohjaajana tai suoraan Opehuoneen
 Seppo-kirjautumislinkistä
- Peli löytyy Seppo-alustalta nimellä "Ilmansuojelijat" tai "Ilmansuojelijat (yläkoulut)". Peliä haetaan hakukentässä tällä nimellä
- Deli ladataan klikkaamalla + -merkkiä. Pelin kopio ilmestyy aloitussivulle (Dashboard)

Kuvakaappaus Seppo-pelialustan aloitussivusta (Dashboard)

	seppo°	Q Etsi	← Etsi nime	oeliä kirjastosta pelin Ilä "Ilmansuojelijat".	Kuvakkeesta voit vaihtaa \longrightarrow (EP \checkmark)	
$\left(\right)$	+ UUSI PELI	Viimeisimmät pelit	Lata: merl aloit	Lataa peli klikkaamalla + - merkkiä. Peli ilmestyy aloitussivulle (Dashboard).		Ruudukko 📒 Lista
Q	Dashboard					
	Raportit	+	KESKLYTETTY SUTAMAKI	B C KESKEVTETTY	← Pää Kop	iset luomaan kopion pelistä. pioitu peli ilmestyy viereen
	Org. kirjasto	Uusi peli	Ilmari - ilmastoviisas liiki	kuja Ilmansuojelijat		Däänst kirjer turnen anlän
3	Yhteisö		段 3 pelaajaa	祭 31 pelaajaa		Paaset kirjautumaan peliin.
3	Pelipohjat	Näytä 10 🗸 peliä sivulla			LUONNOS	
\$	Asetukset				al de l	000
\bigcirc	Apua	seppo			Ilmansuojelija () 22.8.2023 13.43.30	t t (kopio)

Pelin aloittaminen

- Peli aktivoidaan oikeasta yläkulmasta "Käynnistä/Sulje"-kuvakkeesta 🏴
- Pelaajat kirjautuvat peliin osoitteessa: play.seppo.io --> kirjaudu pelaajana
- Delaajia voi halutessa ohjata vaihtamaan kielen suomeksi, mikäli peli näkyy englanniksi
- Pelaajien kirjautuminen peliin tapahtuu pin-koodilla tai QR-koodilla, jotka näkyvät opettajan näkymässä "Lisää pelin henkilöt" -kuvaketta klikkaamalla ()
- Pelaamiseen tarvitaan kaksi hyvin ladattua puhelinta joukkuetta kohden
- Selaimena tulee käyttää Internetiä (Android), Safaria (iOS) tai Chromea (Android ja iOS)
- Mikäli pelissä tulee ongelmia, ne johtuvat usein verkosta. Toimivin ratkaisu näihin tilanteisiin on päivittää selain
- **D** Oppilaat jaetaan **3-5 hengen ryhmiin**
- Jokainen ryhmä keksii itselleen joukkuenimen
- Jokaisella ryhmällä on oma pelaajatunnuksensa, jonka näkee "Lisää pelin henkilöt"-kuvakkeen alta
- □ Pelaajatunnuksen avulla ryhmä pääsee jatkamaan peliä siitä kohdasta, mihin on jäänyt, mikäli se on jostakin syystä poistunut pelistä kesken pelaamisen
- Pelin aikana ei kannata käyttää kännykän näytön
 paluunäppäin –toimintoa, sillä se saattaa heittää pelaajan ulos pelialustalta
- Pelaajilla sekä opettajilla on mahdollisuus keskustella toistensa kanssa chat-ominaisuuden avulla. Sen voi kuitenkin halutessa sulkea pelialustan oikealla olevasta palkista, chat-kuvaketta klikkaamalla ja sulkemalla "Shoutboxin" ::::

seppo





Pelin pelaaminen

- Ilmansuojelijat-peliä pelataan pelin osoittamassa järjestyksessä
- Pelissä saa käyttää hakukoneita tiedon etsimiseen Q
- Pelin luovissa tehtävissä on useita erityyppisiä vastausvaihtoehtoja; tekstiä, kuvia ja videoita. Näissä tehtävissä pelille tulee antaa lupa käyttää puhelimen mikrofonia ja kameraa. Kuvat ja videot eivät tule näkyville muille kuin pelin ohjaajalle (opettajalle)
- **Q** Ryhmien tulee tehtävän vastauksen lähettämisen jälkeen lukea tehtävän arvioinnit, jotta he pääsevät keräämään tehtävän pisteet. Pisteet voi kerätä myös jälkikäteen palaamalla tehtäviin ja lukemalla arvioinnit. Palaute luetaan valitsemalla "Näytä arviointi", minkä jälkeen klikataan "Kerää pisteet!" 🧐
- Joissakin tehtävissä on useampi alakysymys, joihin kaikkiin tulee vastata ennen tehtävän lähettämistä. Alakysymykset asettuvat näytölle vierekkäin, eli loput kysymykset saa näkyville pyyhkäisemällä kännykän ruutua vasemmalle.
- Pelissä on yksi salamatehtävä, joka olisi hyvä aktivoida oikean laidan "Salamatehtävät"kuvakkeesta pelin puolivälin tienoilla. Kun salamatehtävä aktivoidaan, salamatehtävä ponnahtaa pelaajien näytöille. Pelaajien täytyy suorittaa salamatehtävä jatkaakseen peliä ϟ
- Peliä pelataan sekä luokkahuoneessa että koulun lähiympäristössä. Osa tehtävistä edellyttää poistumista koulun alueelta! Pelissä liikutaan mm. lähimmälle bussipysäkille, tienristeykseen ja viheralueelle 🏦
- 📮 Tehtävissä annetaan ohjeet siitä, minne ryhmän tulee liikkua seuraavaksi 瀺

Pelin tehtävien arviointi

- Osa tehtävistä antaa automaattiset pisteet ja palautteet, osassa taas opettaja arvioi tehtävän suorituksen 🖄
- Opettajan arvioimissa tehtävissä on **ohjeet** tehtävän arvioinnissa kiinnitettäviin asioihin
- Pelaajat voivat siirtyä eteenpäin tehtävissä, vaikka aiempi tehtävä olisi edelleen opettajan arvioitavana. Tästä on myös hyvä ilmoittaa oppilaille 🦪

- Suoritetut tehtävät näkyvät opettajan näkymässä oikeassa laidassa "Tehtävät"-kuvakkeen alla
- Opettajan arviointia vaativien tehtävien taustat muuttuvat vaaleanpunaiseksi sitä mukaan, kun ryhmä palauttaa tehtävän arvioitavaksi
- Dopettaja voi lähettää tehtävän täydennettäväksi pelaajille, mikäli ei ole tyytyväinen vastaukseen

Tehtävät		•	
Liste / teulukko 🗮 🔠	Näytä tehtä		
astaukset joukkueel	ta:		
Kaikki joukkueet	• 2 Kaikki tehtävät • 2		
ehtävlen järjestys Nimi 👻 🛛	Vastausten järjestys § Tehtävä luotu © Vastauseika ❤	🗑 Joulássen nimi	
	47 vastausta arvioimatta		
Agenda 2030	Muokkaa 💽 Avoinna	Arvioimatta: 0 V Vastauksia: 18	
limanlaatu	Mucidiaa Avoinne	Arvioimatta: 13 Vastauksia: 15	Arviointia vaativat tehtävät näkyvät ohjaajalle vaaleanpunaisella tausta
Ilmari-meemi	Muoldus Avoinne	Arvioimatta: 0 V Vastauksia: 13	(Tehtävät muuttuvat vaaleanpunais kun ryhmä on lähettänyt vastaukse
llmastonmuutos	Macidicas Avoinne	Arvioimatta: 0 V Vastauksia: 11	
llmastotunteet	Maokkaa 💽 Avoinna	Arvioimatta: 0 V Vastauksia: 16	
Kestāvā kehitys	Muokkaa 💽 Avoinna	Arvioimatta: 0 V Vastauksia: 8	
Kestävä liikkuminen	Muckkaa 💽 Avoinne	Arvioimatta: 13 V Vastauksia: 15	4
Koodikirje	Muokkaa 🚺 Avoinna	Arvioimatta: 0 V Vastauksia: 9	

Pelin loppu

- Peli loppuu, kun ryhmät ovat suorittaneet kaikki pelialustan tehtävät
- Pelaamiseen menee aikaa noin 75 minuuttia 🖒
- Deli suljetaan klikkaamalla "Sulje"-kuvaketta pelilaudan oikeassa ylälaidassa