

Trippmätare

Läraren frågar varje dag eleverna vilka resor till och/eller från skolan och hobbyer som de har färdats med egna muskler och markerar dessa i trippmätaren. Räkna hur många steg ni kan ta på spelbrädet: **10 poäng = 1 steg**.

Tidpunkten för genomförandet av utmaningen (2 veckor/10 skoldagar): _____

Uppföljningsdag	Poäng kvar från igår	Igår från skolan till hemmet	Hobby-resor igår	Idag från hemmet till skolan	Totalt antal resor (st.)
1	_____	_____	_____		
2					
3					
4					
5					
6	Veckoslut				
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13	Veckoslut				
14					
Slutligen:				_____	

Totalt antal aktiva resor under utmaningen (st.):

