

Helsinki loves developers

Keskusteluaiheena pelimoottorit

Helsinki

Pelimoottori vai mikä?

[Unbundling the Game Engine: The Rise of Next Generation 3D Creation Engines | Andreessen Horowitz \(a16z.com\)](#)

- “3D creation engine”
 - Termistön muuttuminen
- Pelimoottoreiden laajentuminen:
 - Rajoitettu käyttö /
Low code/ No-code/Web
- Miksi pelimoottorit?

Unreal Engine
Unity 3D

Rajoitettu käyttö:
Enscape
Twinmotion

Godot
Nvidia Omniverse
Open 3D engine

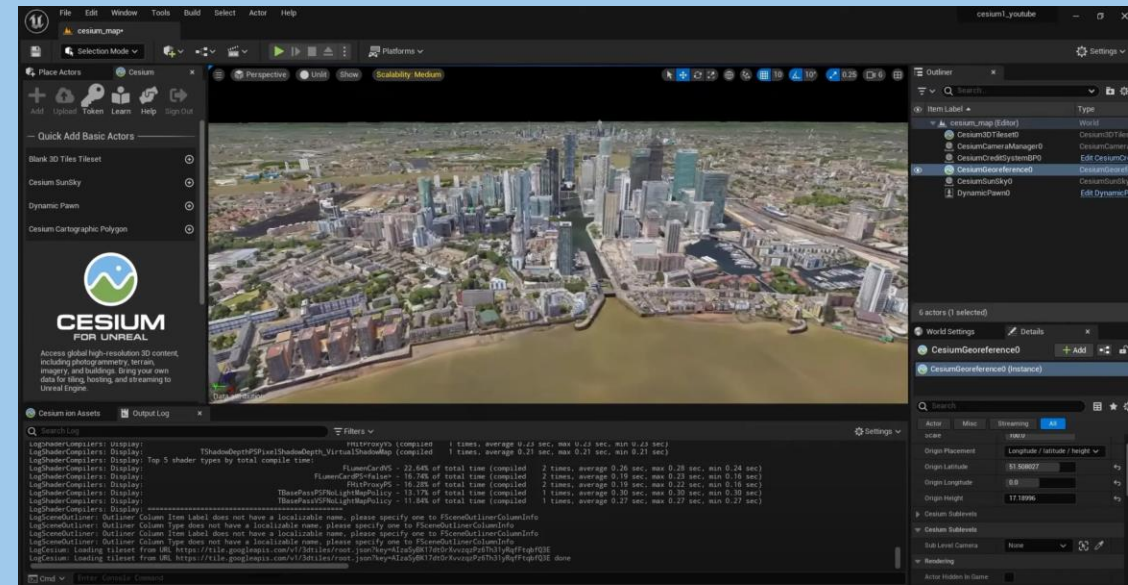
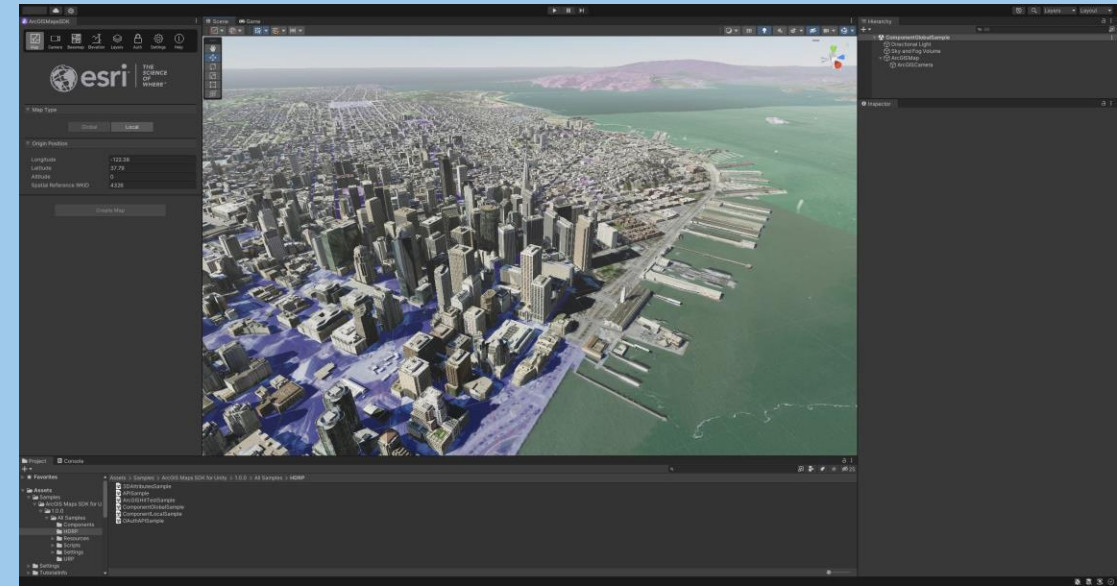
Geospaatialinen kehys pelimoottoreissa

- Cesium SDK
- ARCGIS SDK
- (MapBox SDK?)



Japani: Project Plateau

Helsinki



Kiitos!

Helsinki