



30.11.2020

Hallintojohtaja

34 §

Valtionavustuksen hakeminen Etelä-Suomen aluehallintovirastolta kirjastopalvelukokonaisuuden aluekirjastopalvelut yksikön Skidipeli - lukutaitoseikkailu Stadissa -hankkeelle

HEL 2020-013094 T 02 05 01 01

Päätös

Etelä-Suomen aluehallintovirastolta haetaan 44 500 euroa kirjastopalvelukokonaisuuden Skidipeli - lukutaitoseikkailu Stadissa -hankkeelle. Valtionavustusta haetaan ajalle 1.4.2021 - 31.12.2022

Mikäli Etelä-Suomen aluehallintoviraston päätös on myönteinen, avataan hankkeelle kulttuurin ja vapaa-ajan toimialan laskentajärjestelmään oma projektitunniste hankkeen menojen ja tulojen seuraamiseksi.

Varsinaisen valtionavustushakemuksen Etelä-Suomen aluehallintovirastolle laatii ja allekirjoittaa kirjastopalvelujen johtaja, joka vastaa mahdollisesta hakemuksen täydentämisestä, mahdollisista lisäaikojen hakemisista, avustuksen käytön raportoinnista ja muusta hankkeeseen liittyvästä viestinnästä opetus- ja kulttuuriministeriön kanssa.

Päätöksen perustelut

Hankkeessa tuetaan kirjaston koulu yhteistyötä ja kehitetään olemassa olevasta Skidipelistä yksi työkalu kirjastohenkilökunnalle tätä tehtävää varten. ”Skidipeli” (skidit.fi/skidipeli) on elämyksellinen lautapeli ja taideinstallaatio, jossa liikutaan Helsingin kaduilla ja jossa kotikaupungin tunnetut paikat avautuvat pelaajalle toiminnan ja tarinoiden kautta. Skidipeli on tehty alunperin Habitareen yhteistyössä Skidit Oy:n ja Helsingin kaupungin museon kanssa.

Hankkeessa peli nivotaan osaksi kirjaston koulu yhteistyötä pedagogisen sisällönsuunnittelun avulla ja yhteistyössä lähikoulujen kanssa. Toimituksessa on mukana kirjastoja eri puolilta kaupunkia (Rikhardinkadun kirjasto, Kannelmäen kirjasto/Kanneltalo, Malmin kirjasto/Malmitalo, Vuosaaren kirjasto/Vuotalo, Oulunkylän kirjasto, Oodi).

Hanke toteutetaan yhteistyössä Mediakasvatuskeskus Metka ry:n sekä ja Skidit Oy:n kanssa. Metka ry osallistuu pedagogisen sisällön tuottamiseen. Metka ry:n työstä 2 000 euron osuus sisällytetään hankkeen omarahoitusosuuteen. Skidit Oy:ltä hankitaan toteutusta varten olemassa olevan pelin käyttöoikeus, tuotetaan siihen kirjastokäyttöön soveltuvia osia, graafista ja sisällöllistä suunnittelua sekä kirjastohenkilökunnalle koulutusta pelin käyttöön.



30.11.2020

Hallintojohtaja

Tavoitteena on tukea kirjastolain mukaisesti kirjaston yhteistyötä koulujen kanssa, tukea lasten lukutaitoja ja kehittää monilukutaitojen tukemiseen uusia, toiminnallisia avauksia ja työkaluja sekä konsepteja, jotka samalla tukevat myös kirjaston omaa alueellista yhteistyötä.

Hanke tukee opetus- ja kulttuuriministeriön strategiaa vahvistamalla lasten osallisuutta ja valmiuksia oppimiseen. Helsingin kaupungin strategian ja toimialan tavoitteiden mukaisesti hankkeessa tuodaan kaupungin eri alueita oppimisen ja tapahtumien paikaksi ja vahvistetaan yhdenvertaisuutta lisäämällä lasten mahdollisuuksia ja valmiuksia oppimiseen ja hyvinvointiin sekä luodaan esteitä syrjäytymiselle.

Haettava avustus on 44 500 euroa. Avustusta vastaava omarahoitus on 11 125 euroa (20 % kokonaiskustannuksista). Hankkeen kokonaiskustannukset ovat 55 625 euroa.

Rahoitusjohtajan 13.9.2017 tekemän päätöksen (64 §) mukaan kulttuurin ja vapaa-ajan toimialan hallintojohtaja päättää kulttuurin ja vapaa-ajan toimialaan liittyvien valtionavustusten sekä niihin verrattavien etuuksien hakemisesta.

Lisätiedot

Anne Ojanperä, suunnittelija, puhelin: 310 79485
anne.ojanpera(a)hel.fi

Liitteet

- 1 Hakuilmoitus - AVI avustukset
- 2 Hankekuvaus ja kustannusarvio

Muutoksenhaku

Muutoksenhakukielto, valmistelu tai täytäntöönpano

Otteet

Ote	Otteen liitteet
Rahoitusjohtaja	Liite 1 Liite 2
Kulttuurin ja vapaa-ajan toimiala	Liite 1 Liite 2