



21.09.2017

Liikuntajohtaja

11 §

Vahingonkorvaushakemus koskien auton vahinkoa Koskelantien liikuntakentän vieressä

HEL 2017-010261 T 03 01 00

Päätös

Liikuntajohtaja päättää hyväksyä hakijan vahingonkorvaushakemuksen 1 255,21 euroa esinevahinkoa koskien.

Päätöksen perustelut

Hakija

on 3.6.2017 toimittanut Helsingin kaupungin kulttuurin ja vapaa-ajan toimialalle hakemuksen/ sähköpostiviestin, jossa hän vaatii korvausta hänelle aiheutuneesta esinevahingosta. Hakijan mukaan Koskelantien liikuntakentältä on heitetty pallo vahingossa auton kylkeen, johon on tullut pieni lommo.

Kuvan selvityksen mukaan edellisen organisaation so. liikuntaviraston aikana on työntekijöiden kesken keskusteltu siitä, että Koskelantien liikuntakentälle tulisi rakentaa aita. Pesäpallon pelaaminen kentällä on kuitenkin sallittu, vaikka aitaa ei ole rakennettu.

Vahingonkorvausoikeudessa lähtökohtana on, että jokainen joutuu kantamaan kärsimänsä vahingon haitalliset seuraukset itse, ellei jokin erityinen perusta oikeuta korvaukseen saamiseen toiselta. Vahingonkorvauslain 2 luvun 1 §:n mukaan se, joka tahallisesti tai tuottamuksesta aiheuttaa toiselle vahingon, on velvollinen korvaamaan sen.

Liikuntavirasto on sallinut pesäpallon pelaamisen Koskelantien liikuntakentällä, vaikka kentän ympärille ei ole rakennettu aitaa, joka olisi estänyt pallon kulkeutumisen kentän viereen ja siten vahinkojen aiheutumisen. Liv ei ole siten huolehtinut asianmukaisesti velvoitteestaan ja siten kulttuurin ja vapaa-ajan toimiala (1.6.2017 alkaen) on vastuussa hakijalle Koskelantien liikuntakentän vieressä aiheutuneen esinevahingon 1 255,21 euroa korvaamisesta. Lasku on toimitettu 18.9.2017.

Lisätiedot

Marko Luukkanen, lakimies, puhelin
marko.luukkanen(a)hel.fi
Soile Lehmusto, hallintosihteeri, puhelin: 310 87803
soile.lehmusto(a)hel.fi



21.09.2017

Liikuntajohtaja

Muutoksenhaku

Oikaisuvaatimusohje, kulttuuri- ja vapaa-aikalautakunta

Otteet

Ote
Hakija

Otteen liitteet
Oikaisuvaatimusohje, kulttuuri- ja
vapaa-aikalautakunta

Tiedoksi

Liikuntapalvelu