



Rahoituksen hakija (www-sivulle)

Hakijan nimi/Hankkeen hallinnoija (yritys/virasto/tms.):

Rakennusvirasto

Hankkeen perustiedot (www-sivulle)

Hankkeen nimi:

DiP – Digitaalinen pysäköintikiekkö 2017

Hankkeen kokonaisuikataulu (kk.vvvv – kk.vvvv):

10/2015 – 12/2016

(www-sivulle)	2015	2016
Innovaatorahastosta haettava rahoitus (euroa)		110 000
Oma rahoitus (euroa)	17 500	30 000
Muu rahoitus (euroa)		
Yhteensä (euroa)	17 500	140 000

Hankkeen yhteistyökumppanit (www-sivulle)

Yhteistyökumppanit kaupungin sisällä:

Hanke toteutetaan HKR:n toimesta yhteistyössä kaupunginkanslian yhteistyössä kaupunginkanslian tietotekniikka- ja viestintäosaston tietotekniikkayksikön kanssa ja Forum Viriumin kanssa. Innovatiivisten hankintamallien osalta tukeudutaan KSV:n hankkeeseen.

Yhteistyökumppanit kaupungin ulkopuolella:

Liikenne- ja viestintäministeriö

Tekes: tuki kilpailutöiden mahdollisen tuotekehityksen osalta

Tiivis kuvaus hankkeen keskeisestä sisällöstä (www-sivulle)

Hankkeen tärkeimmät tavoitteet:

- Hankkeessa innovatiivisen kilpailun kautta toteutettava pilotti kohdistuu Digitaalisen pysäköintikiekkon kehittämiseen. Pilotissa haetaan 35 vuotta käytössä olleen fyysisesti valvottavan pysäköintikiekkon korvaavaa, koneellisesti valvottavaa ja luotettavaa digitaalista vaihtoehtoa/vaihtoehtoja. Toteutuessaan tämä toimisi merkittävänä pysäköinninvalvonnan resurssitehokkuuden kasvattajana. Elokuun 2015 aikana mediassa on nostettu pysäköintikiekkö useasti esille, minkä johdosta LVM on ilmoittanut etsivänsä korvaavia vaihtoehtoja nykymallille.

Kilpailun päätavoitteena on todentaa teknologian mahdollisuudet toteuttaa korvaava ratkaisu, mikä samalla toimisi yhtenä keskeisenä liikennetiedon lähteenä.

Toissijaisena tavoitteena on tuottaa Liikenne- ja viestintäministeriölle käyttökelpoinen pohja uudesta pysäköintikiekkosta. Hankkeen päämääränä on tukea lainsäädännön muutosta, jossa pysäköintikiekkoksi voidaan hyväksyä digitaaliseen tekniikkaan pohjautuva laite tai palvelu. Pilotin tuloksena LVM pyrkii



luomaan uuden lainsäädännöllisen standardin, mikä mahdollistaa digitaalisen pysäköintikiekon jatkuvan päivittämisen ja tuotekehityksen.

Lisätavoitteina on saada kokemusta reaaliaikaisen pysäköintitiedon keräämisestä ja hyödyntämisestä kaupungin omissa toiminnoissa, avoimena datana ja uuden palvelukehityksen pohjana. Kilpailumalli erityisesti ruokkii yritysten innovaatiota ja state-of-art tuotekehitystä, minkä kautta on tavoitteena liiketoiminnan kasvattaminen. Tältä osin hanke ja sen pilotit pyritään kytkemään tukemaan kaupungin citylogistiikan toimintasuunnitelman Jakeluliikenteen älypysäköinnin pilottia.

Pysäköinnin mobiilimaksamisen nykyiset sopimuskaudet päättyvät vuoden 2016 lopussa, mikä asettaa kaupungille aikataulupaineita uusien ratkaisujen luotaamiselle ja seuraavan vaiheen toiminnalliselle linjaamiselle. Kaupunki edellyttää 2017 alusta pysäköinnin maksuoperaattoreilta koneellisesti valvottavaa "pysäköintikiekkoa", jonka käyttö ei palvelun loppukäyttäjälle maksa. Hankkeen tavoitteena on pilotoida useita erilaisia vaihtoehtoja ja saada riittävä tietotaso suunnitella jatko ja parhaan lopputuloksen tuottavat kilpailutukset. Pilotti sisältää useampia erilaisia toimintoja ja siten lukuisia ratkaisuvaihtoehtoja, minkä johdosta pilottiin pyritään saamaan useampia kilpailevia toteutuksia (tavoitteena neljä). Kaupunki haluaa lisäksi vaihtoehdon, jota voivat käyttää myös muut kuin maksuoperaattorien asiakkaat ja jonka kaupunki voi luovuttaa (myydä) kaikille halukkaille autoilijoille, joille sen käyttö on ilmaista.

- Hankkeessa toteutetaan avoin innovaatiokilpailu joilla todennetaan luodun hankintamallin toimivuus, nopeutetaan HKR:lle strategisten toimintojen kehittämistä ja edesautetaan yrityksiä tuottamaan innovatiivisia ratkaisuja kaupungin tarpeisiin.
- Hankkeen tavoitteena on yhteistyössä KSV:n vastaavan tyyppisen hankkeen kanssa jatkokehittää hankintamallia jonka avulla pilotoidaan uusia ratkaisuja ja toimintamalleja useamman yrityksen kanssa, siten luoden kaupungille paremman osaamisen kilpailuttaa isompia kokonaisuuksia uusista aiheista joista ei vielä ole kokemusta eikä markkinoilla valmista tarjontaa. Luotava kilpailun malli hakee analogiaa kaupungille tutusta arkkitehtikilpailun mallista, yhdistäen elementtejä esikaupallisen pilotoinnin (PCP) ja innovatiivisen ratkaisun hankinnan (PPI) hankintamalleista. Mallin tavoitteena on olla tapauskohtaisesti järkevämpi vaihtoehto perinteiselle kaupungin ja yhden yrityksen/-konsortion keskinäiselle pilotoinnille.

Hankkeen konkreettinen sisältö lyhyesti:

Hankkeessa innovatiivisen kilpailun kautta toteutettava pilotti kohdistuu Digitaalisen pysäköintikiekon kehittämiseen. Pilotissa haetaan 35 vuotta käytössä olleen fyysisesti valvottavan pysäköintikiekon korvaavaa, koneellisesti valvottavaa ja luotettavaa digitaalista vaihtoehtoa/vaihtoehtoja.

Kilpailun päätavoitteena on todentaa teknologian mahdollisuudet toimia yhtenä keskeisenä liikennetiedon lähteenä.

Lisätavoitteina on saada kokemusta reaaliaikaisen pysäköintitiedon keräämisestä ja hyödyntämisestä kaupungin omissa toiminnoissa, avoimena datana ja uuden palvelukehityksen pohjana. Kilpailumalli erityisesti ruokkii



yri­tysten inno­vaatiota ja state-of-art tuotekehitystä, minkä kautta on tavoitteena liiketoiminnan kasvattaminen. Tältä osin hanke ja sen pilotit pyritään kytkemään tukemaan kaupungin citylogistiikan toimintasuunnitelman Jakeluliikenteen älypysäköinnin pilottia.

Mitkä elementit hankkeessa ovat uusia ja innovatiivisia?

Hankkeessa haetaan uusia teknologia ratkaisuja, sekä toisaalta niihin liittyviä uusia toimintamalleja. Aivan vastaavaa siirtymistä pysäköintikiekon tyyppisestä, pysäköinnin aloitusajan osoittavasta mekaanisesta laitteesta kyseisen tiedon etäluettavuuteen ei välttämättä ole muualla tehty. Kilpailuun toivotaan ehdotuksia jotka hakevat ratkaisua kokonaan uudesta ajattelutavasta eivätkä pelkästään suoraviivaisesti "sähköistä" nykyistä kiekkoa.

Kilpailumalli itsessään on uusi ja innovatiivinen. Lisäksi se edellyttää yritysten innovaatiota merkittävästi enemmän kuin perinteinen pilotoinnin malli. Kilpailumallin avulla tehtävään pilotointiin on helpompi koota "tilaajaksi" useampi toimija, esim muita kaupungeja tai valtion virastoja.

Kysymyksessä on ainutkertainen tilaisuus yhdistää lainsäätäjän, lain käyttäjän, palveluntuottajien ja tuotteen loppukäyttäjien intressit ja luoda sekä uusi innovatiivinen tuote että yhteistyökonsepti mitä voidaan hyödyntää jatkossa.

Millä tavalla hanke tukee tulevaisuuden osaamis- ja elinkeinoperustaa?

Kilpailumalli tähtää nimenomaan yritysten innovointiin. Silloin kun yritysten tarjoama ratkaisu kilpailuun edellyttää tuotekehitystä, sille on mahdollista hakea Tekesin tukea. Kilpailu järjestetään siltä osin yhteistyössä Tekesin Huippuostajat-ohjelman kanssa. Innovaatorahaston rahoituksella tuetaan yritysten mahdollisuuksia pilotoida ja demonstroida ratkaisuaan käytännössä, oikeassa tuotantoympäristössä.

Luotavassa kilpailumallissa kaupunki osallistuu itse aiempaa vähemmän suoraan kehitystyöhön, vaan keskittyy luomaan yrityksille edellytyksiä ratkaista asetettu ongelma. Kilpailumallin kehittäminen ja edelleen vieminen osaksi kaupungin hankintojen "työkälypakkaa" voitaneen laskea omaksi tuotekehitykseksi.

Pilotista saatavien oppien avulla, mahdollisesti jo osin pilotin aikana, HKR joutunee kehittämään omia taustajärjestelmiään tukemaan yritysten esittämiä uusia innovatiivisia ratkaisuja.

Kuvaus hankkeen taustasta ja toimintakentästä

Hankkeen taustaa, miksi hankkeeseen ryhdyttiin, mikä ongelma hankkeen taustalla on?

Pysäköinnin maksu ja valvonta

Pysäköinnin maksamista ollaan suuntaamassa mobiilimaksuihin tai muihin menetelmiin joilla pyritään vähentämään huonon kustannustehokkuuden maksamista automaateilla. Nykyiset mobiilimaksamiseen liittyvät sopimuskaudet ovat päättymässä vuoden 2016 lopussa. Kaupunki tarvitsee parempaa tietoa ja kokemusta pysäköinnin maksamisen yhteyteen liittyvistä oheispalveluista ja niiden tuomista mahdollisuuksista ja soveltuvuudesta voidakseen linjata uuden maksujärjestelmäpolitiikan vuoden 2017 alusta alkaen ja tarvittaessa suorittaa mahdolliset kilpailutukset hyvissä ajoin.

Pysäköinninvalvontaa kehitetään resurssien käytön tehostamiseksi koneluettavaan suuntaan, mikä edellyttää uusia ratkaisuja maksamiseen ja ajoneuvon identifiointiin liittyen. Pysäköinnin tilannetieto on yksi edellytys tälle kehitykselle.



Nykyisten pysäköinnin mobiilimaksuoperaattorien sopimuskauden loppuessa kaupunki alkaa vuoden 2017 alusta edellyttää pysäköinnin maksuoperaattoreilta koneellisesti valvottavaa "pysäköintikiekkoa", jonka käyttö ei maksa. Kaupunki haluaa lisäksi vaihtoehdon, jota voivat käyttää myös muut kuin maksuoperaattorien asiakkaat ja jonka kaupunki voi luovuttaa (myydä) kaikille halukkaille autoilijoille, joille sen käyttö on ilmaista.

Pysäköinti osana liikenteen tilannekuvaa

Älyliikenteen ekosysteemi ja Pysäköinnin ohjaus ovat "Älyliikenne Helsingissä" –raportin mukaan keskeisiä elementtejä uusien liikenteen palvelujen syntymiselle, ja siten ykkösprioriteetillä edistettävä asia kaupungin älyliikenteen toimintasuunnitelmassa.

Pysäköinti on yksi kysytyimpiä aihealueita kaupungin tietovarannoista. Toistaiseksi ei ole ollut mahdollista toimittaa kuin tilastotietoa, jonka pohjalta ei ole mahdollista kehittää uusia palveluja. Vastaavasti kaupungin omissa intresseissä on saada merkittävästi nykyistä tarkempaa ja ajantasaisempaa tietoa pysäköinnin tilanteesta esim liikenteensuunnittelu-, -ohjauksen ja pysäköinninvalvonnan tueksi.

Pysäköinnin sähköistämisen uudistus osana innovatiivisten hankintojen edistämistä

Isot tietotekniset uudistukset ovat perinteisesti ajateltuna useamman miljoonan euron IT-projekteja, millaista ei budjetitaroin ole mahdollista toteuttaa. KSV:llä on käynnissä Tekes-projekti jossa on haettu vaihtoehtoisia mahdollisuuksia saavuttaa vastaava lopputulos ilman miljoonaluokan panostusta. Yksi projektin lähtökohtia oli hankintamallin muuttaminen innovatiiviseksi, ja välituloksena päätelmä minkä mukaan ensimmäisenä tulisi kokeilla arkkitehtikiilpailun tyylistä mallia. Tämän avulla saadaan jo kehitystyön aikana käyttö- ja vertailukelpoista dataa digitaalisen pysäköintikiekan eri ratkaisuvaihtoehdoista, ja sen myötä voidaan lopullisella kilpailutuksella saavuttaa merkittävästi kustannustehokkaampi sekä laadullisesti ja sisällöllisesti parempi lopputulos kuin perinteisellä hankintamallilla. Tämän pilotin aikana HKR hyödyntää sisävirastossa jo löydettyjä hankintainnovaatioita ja jakaa tulevan tiedon kaikkien kaupungin toimijoiden hyödyksi.

Digitaalisen pysäköintikiekan tuottaminen innovatiivisesti hankittuna edellyttää uudistumista myös tilaajan tavassa hallita toimittajakenttää ja hankittavia kokonaisuuden "komponentteja". KSV:n Tekes-projektissa on kehitetty yhteistyössä kaupungin tietotekniikkaosaston, Forum Viriumin ja HSL:n kanssa ns Open Helsinki Sandbox –konseptia, joka luo puitteet hankkia ja hallita isoja IT-kokonaisuuksia ostopalvelulähtöisesti "palvelukomponenttien torilta", ja on nyt myös nostettu uudessa tietotekniikkaohjelmassa yhdeksi edistettäväksi asiaksi. Sandboxin kuvaus ja roadmap valmistuivat kevään 2015 aikana ja sitä viedään käytäntöön syksyllä 2015 osana digitaalisatiiostrategian valmistelua. Tässä kuvattu pysäköintikiekko hanke tukee pilottihankintana erittäin hyvin Sandboxin kehitystä.

Onko hakija tai muut tahot aikaisemmin edistäneet hankkeeseen liittyviä asioita ja miten mahdollisia aikaisempia tuloksia aiotaan hyödyntää?

Kilpailumallin osalta hyödynnetään KSV:n kokemuksia Tekes-projektista "Helsingin liikenteen tilannekuvan innovatiiviset hankintamallit"

Mitä vastaavia hankkeita on meneillään muualla?

Ei ole.



Kuvaus hankkeen kulusta ja lopputuloksista tarkemmin

Hankkeen yksilöidyt toimenpiteet vaiheittain/osakokonaisuuksittain (kustannuserittely jäljempänä): Kts. liite
Hankkeen keskeiset lopputulokset: Kaupungille: <ul style="list-style-type: none">• Riittävä tietotaso ja kokemus korvaavien ratkaisujen soveltuvuudesta ja toimivuudesta• Malli kyseisenlaisten kilpailupilottien läpiviemiselle.• Pilotin ajalta käyttökelpoista dataa osaksi pysäköinnin tilannekuvaa ja uusien palvelujen pohjaksi.• Valmius kilpailuttaa ns tuotantojärjestelmät, ja ymmärrys millaisia niiden tulee olla.• Valmius tehdä linjaukset pysäköinnin maksamisen seuraavalle toimintamallille ja suorittaa tarvittavat kilpailutukset Yrityksille: <ul style="list-style-type: none">• uutta IPR:ää• referenssitoteutuksia useammalle yritykselle yhtäaikaaisesti Valtiolle: <ul style="list-style-type: none">• Uusi lainsäädännöllinen standardi Digitaalisen pysäköintikiekosta Tieliikennelain uudistusta varten.
Miten tuloksia viedään käytäntöön ja kuka vastaa niistä hankkeen loputtua? HKR hyödyntää tuloksia linjatessaan pysäköinnin maksamisen seuraavaa toimintamallia ja siihen liittyvää toimittajarajapintaa. Pysäköinnin tilannekuvaa HKR hyödyntää omissa toiminnoissaan, erityisesti tuloksilla on merkittävä tehostava vaikutus pysäköinninvalvonnan resurssien käyttöön. KSV ja Stara seuraavat hankintamallin kehittymistä hakien mahdollisuuksia hyödyntää sitä omissa hankinnoissaan. Hanke edistää virastojen keskinäistä yhteistyötä ja edesauttaa yhteisten rajapintojen muodostamista. Hanke kytkeytyy myös suunniteltuun KSV-HKR-Stara yhteistyöhön liikenteeseen liittyvän infrastruktuurin inventoinnissa ja hallinnan prosessien uudistamisessa. LVM hyödyntää pilottien lopputuloksena saatua tietoa uuden digitaalisen pysäköintikiekon sisällyttämiseen vuoden 2017 alusta tulevan lainsäädännön osaksi.
Kuka on hanketulosten loppukäyttäjä ja miten käyttäjää osallistetaan hankkeeseen? Pilotin seurauksena on tarkoitus luoda uusi digitaalinen pysäköintikiekko, jota voivat käyttää kaikki Suomessa autoilevat henkilöt. Pilotin osana tuotteen loppukäyttäjillä on mahdollisuus vaikuttaa lopulliseen tuotteeseen. Lopullisena tavoitteena on saada syntymään uusia palveluja kaupunkilaisille.
Miten hankkeen päätyttyä resursoidaan ylläpito? Kilpailumallia ei toistaiseksi ole sovittu kehitettävän keskitetysti, vaan tulokset ovat ns avointa lähdekoodia kaikkien jatkokehittävänä. Vuonna 2017 alkavien mobiilimaksusopimuksiin on tarkoitus sisällyttää ehto, mikä velvoittaa operaattorit tarjoamaan digitaalista pysäköintikiekkoa osana palveluaan.
Mitkä ovat hankkeen hyötyjen merkitykset hakijan kannalta? Missä määrin tehdään omaa tuotekehitystä ja missä määrin hanke hyödyntää kaupunkia ja kuntalaisia?



Luotavassa kilpailumallissa kaupunki osallistuu itse aiempaa vähemmän suoraan kehitysohjelmaan, vaan keskittyy luomaan yrityksille edellytyksiä ratkaista asetettu ongelma. Kilpailumallin kehittäminen ja edelleen vieminen osaksi kaupungin hankintojen "työkalupakkia" voitaneen laskea omaksi tuotekehitykseksi.

Pilotista saatavien oppien avulla, mahdollisesti jo osin pilotin aikana, HKR joutunee kehittämään omia taustajärjestelmiään tukemaan yritysten esittämiä uusia innovatiivisia ratkaisuja.

Tunnista 2–4 mittaria, joilla voidaan seurata ja mitata hankkeen vaikuttavuutta hankkeen aikana ja sen päättymisen jälkeen. Kerro myös miten näitä tietoja tullaan keräämään.

Keskeisin mittari on saadaanko kilpailun pohjalta valmis malli sille mitä jatkossa pitää kilpailuttaa, tai mahdollisesti raa- mit sille miten voidaan toimia yhteistyössä kaupallisten toimijoiden kanssa ilman kilpailuttamista.

Hankkeeseen mukaan tulevan LVM:n osalta keskeisin mittari on saada tietoa, minkä pohjalta voidaan laatia kyseinen osa tulevaa uutta tieliikennelakia.

Liikenteeseen ja liikkumiseen liittyvät, erityisesti reaaliaikaiset tiedot ovat HRI:n kysytyintä dataa, ja vuodesta toiseen suosituin kategoria Apps4Finlandin kilpailutoissa. Kerättävä data voidaan julkaista avoimena, ja arvioida sen vaikutus-ta uusien palvelujen kehityksessä esim HelDev –yhteistyön kautta.

Tunnista kolme suurinta riskitekijää, jotka saattaisivat estää hankkeen tavoitteiden toteutumista. Kerro myös miten näitä riskejä voidaan vähentää.

Yritysten esittämien ratkaisuvaihtoehtojen kustannukset saattavat nousta liian korkeiksi, ja/tai Tekes ei tue ideoiden edellyttämää yritysten tuotekehitystä. Kilpailun hankinta-asiakirjoissa ja kriteeristöissä nostetaan kustannustehokkuus korkealle prioriteetille. Tekesin kanssa on keskusteltu aiheesta kevästä 2014 lähtien ja viety kilpailumallia eteenpäin hyvässä yhteisymmärryksessä, lisäksi Tekes kytketään tiiviisti mukaan kilpailun valmisteluun. Tämän lisäksi LVM pystyy osaltaan tukemaan pilottiyrityksiä.

Ratkaisuvaihtoehdot eivät täytä niille asetettuja toiveita. Kaupungin omissa selvityksissä on todettu teknologian mah- dollistavan eri toteutusvaihtoehtoja, mutta toimintamalli ja kokonaisuus ovat kysymysmerkkejä joihin kilpailulla hae- taan ratkaisuja. Pilotin kokemusten myötä voidaan uudelleen arvioida mahdollisuudet siirtyä manuaalisesta kie- kosta muihin vaihtoehtoihin, ja tarvittaessa muokata roadmapia.

Uusi hankintamalli, joka poikkeaa perinteisestä ja siten tuo uusia haasteita hankintoja toteuttaville henkilöille, voi koh- data vastustusta ylimääräisen työmäärän, epävarmuuden yms muodoissa. KSV on palkkaamassa kilpailumallin hankin- tateknistä osuutta laatimaan ulkopuolisen konsultin jolla on hyvä kokemus aiheesta, lisäksi kytketään Tekesin käynnis- telemä hankintavalmennus näiden uusien menetelmien käyttöönottoon. Innovatiivisten hankintamallien käyttöönotto on kaupungin strategian mukaista

Rahoituksen hakijan tiedot

Y-tunnus:

0201256-6

Toimipaikka (osoite ja postinumero):

Kasarmikatu 21 00099 (PL 1520) Helsingin kaupunki

Lisätietoja

www.hel.fi/innovaatorahasto
innovaatorahasto@hel.fi

Käyntiosoite

Kaupunginkanslia
Pohjoisesplanadi 11-13
Helsinki 17

Hakemukset kaupungin kirjaamoon

PL 10 (Pohjoisesplanadi 11-13),
Helsingin kaupunki 00099
helsinki.kirjaamo@hel.fi



Yhteys henkilön nimi (hankkeen hankepäällikkö/vastuuhenkilö):
Lauri Uski
Yhteystiedot (puhelinnumero ja sähköposti):
0406730997, lauri.uski@hel.fi
Pankkiyhteys ja tilinumero:
Danske Bank FI9780001700903330
Onko yritys saanut valtiontukea viimeisen kolmen verovuoden aikana?

Hankkeen organisointi

Ohjausryhmän kokoonpano:
Pekka Henttonen HKR/ Kirsi Miettinen LVM/ Markku Raitio/TiTek Sami Sahala / FVH
Projektiryhmän kokoonpano:
HKR: Lauri Uski, Oskari Rantanen, TiTek: Kari Miskala LVM: Kalle Toivonen
Hankkeen hyväksyjä, virastopäällikkö, hyväksymispäivämäärä (koskee vain virastoja ja tytäryhteisöjä):
Raimo K Saarinen Kaupungininsinööri 31.8.2015

Hankkeen yhteistyökumppaniin liittyvät tiedot (ei koske virastoja ja tytäryhteisöjä)

Hankkeeseen sitoutunut Helsingin kaupungin virasto tai tytäryhteisö:
Yhteys henkilön nimi ja yhteystiedot (puhelinnumero ja sähköposti):
Päätös sitoumuksesta tehty (päivämäärä ja kenen päätöksellä):
Millä tavalla yhteistyökumppani sitoutuu hankkeeseen (euroa/työmäärä/ohjausryhmän jäsenyys)?
Miten hanke tukee kumppanin ja kaupungin strategisia tavoitteita ja linjauksia tai olemassa olevaa kehitystä? Mitä valmiuksia hankkeen tulosten testaamiseen ja käyttöön ottamiseen organisaatiossa on? Onko resursseja työn ohjaamiseen varattu?



Hankkeen rahoitus- ja kustannuserittelyt

Muu rahoittaja/rahoituskanava (nimi):	Myönnetty rahoitus (euroa)	Haettu rahoitus (euroa)	Haettu rahoitus varmistuu (pvm)

Kuluerittely	Kokonaiskustannukset (euroa)	Innovaatorahaston osuus (euroa)
Palkkakulut,		
joista henkilöstösivukuluja		
Matkakulut		
Ostopalvelut,		
josta asiantuntijapalveluita		
Koneiden ja laitteiden hankintamenot		
Toimisto- ja vuokrakustannukset		
Muut menot		
Yhteensä		

Kustannusten jakautuminen vuosille ja erittely hankkeen vaiheittain/ osakokonaisuuksittain	2015 (euroa)	2016 (euroa)	2017 (euroa)
vaihe/osa 1:			
vaihe/osa 2:			
...			
...			
Yhteensä:			



LIITE 1: KUVAUS EHDOTUKSESTA KILPAILUMUOTOISEN INNOVATIIVISEN HANKINTAMALLIN LUOMISEKSI

Tavoite

Kilpailumuotoisella, innovatiivisella hankintamallilla haetaan kokemusta useammasta vaihtoehtoisesta, mahdollisesti uusia innovaatioita sisältävästä ratkaisumallista, ja saadaan riittävä tietopohja päättää tavoiteltavan lopputuloksen tasosta ja siihen liittyvistä kilpailutuksista ja niiden sisällöistä.

Toteutus

1. Kuvataan tahtotila ylätasolla, pidetään tavoitetaso niin korkealla, ettei valmista kattavaa ratkaisua ole markkinoilla.
2. Järjestetään arkkitehtikilpailun luonteinen hankinta, jossa neljä toimittajaa pääsee jatsoon. Kilpailun hankintaprosessi on kytkettävissä Ksv:n Tekes-projektiin, jossa haetaan vaihtoehtoisia mahdollisuuksia hankkia liikenteen tilannekuva ilman miljooniin euroihin nousevaa hintalapua.
3. Mahdollisuuksien mukaan pilotoitavien ratkaisujen API-rajapinnat avataan ja hyödynnetään esim. Apps4Finland-kilpailussa sekä mahdollisesti kaupungin omissa pilotoinneissa liittyen ratkaisujen/ tekniikan hyödyntämiseen muissa käyttötarkoituksissa.

Alustava vaiheistus ja tavoiteaikataulu

Osa 1

- 10/2015, hankinnan valmistelu käynnistetään.
- 10/2015, hankinta julkaistaan.
- 12/2015, ehdotukset palvelun toteuttamisesta saadaan.
- 1/2016, neljä-viisi ehdotusta pilotointia varten valitaan.

Osa 2

- 3-5/2016, kaksi kuukautta kestävä pilotointivaihe käynnistetään.
- 6/2016, innovatiivisen hankinnan voittaja valitaan.
- 6/2016 ehdotus digitaalisen pysäköintikiekon hyväksymisestä liikenne- ja viestintäministeriölle.
- 9/2016, projektin loppuraportti valmistuu.
- 1/2017 digitaalisen pysäköintikiekon käyttö mahdollista valtakunnallisesti



Kustannukset, Digitaalinen pysäköintikiekko 2017

KUSTANNUSARVIO (k€)

	Ostopalvelu	Investointi (ml. Asennukset)	Oma työ (7k€/htkk)
Hankintamallin luominen			
Hankinta-asiakirjat, "Kilpailusäännöt"			6
Hankinnan läpivienti, neuvottelumenettely			2
Tulosten arviointi			1
Pilotointi			
Pilottien valmistelu			
Pysäköinninvalvonnan taustajärjestelmän rajapinnat	5		4
Pysäköinninvalvonnan tarkastuslaitteiden rajapinnat	5		3
Pilotoinnin kulut (Innovaatorahastolta haettava rahoitus)			
Arvio à 20 k€ per yritys	100		
Pysäköintipaikkatiedon avaamine HRI:n käyttöön			2
Infrastruktuuriin liittyvä tuki piloteille		10	6
Tulosten arviointi			
Sijainti- ja aikatiedon varmistukset			7,5
Käytettävyyden ja turvallisuuden arviointi			6
	110	10	37,5