

LIITE 1: Perustelumuistio - Innovaatorahastolle rahoitettavaksi ehdotetut uudet ja käyttämättä jänneiden määrärahojen siirtoa esittävät hankkeet ja rahoitusesitykset perusteluineen

Helmikuu 2018

**Taulukko 1.** Innovaatorahaston uudet hanke-ehdotukset

	<b>Toteuttaja</b>	<b>Hanke</b>	Haettu rahoitus 2018	Esitettävä rahoitus 2018	Haettu rahoitus 2019	Esitettävä rahoitus 2019	Haettu rahoitus 2020	Esitettävä rahoitus 2020
U1	Innokampus Oy	Innokampus- Helsingin innovaatio- ja bisneskiihdyttämö	206 000	0	353 000	0	280 000	0
U2	Osuuskunta Visia	HkiUnderSea	15 000	0	3 000	0	2 000	0
	<b>YHTEENSÄ</b>		<b>221 000</b>	<b>0</b>	<b>356 000</b>	<b>0</b>	<b>282 000</b>	<b>0</b>

**Taulukko 2.** Innovaatorahaston vuonna 2017 rahoitettujen hankkeiden käyttämättä jänneiden määrärahojen siirrot

	<b>Toteuttaja ja hanke</b>	Haettu siirto vuodelle 2018	Esitettävä siirto vuodelle 2018
S3	Helsingin kaupunki, kulttuuri- ja vapaa-ajan toimiala - Digitalents Helsinki	55 000	55 000
S4	Helsingin kaupunki, kulttuuri- ja vapaa-ajan toimiala - Varaamo-tilavarauspalvelun jatkokehitys	30 900	30 900
S5	Forum Virium Helsinki - Jätkäsaari Smart Mobility Lab	50 000	50 000
	<b>YHTEENSÄ</b>	<b>135 900</b>	<b>135 900</b>

# U1 Innokampus Oy: Innokampus- Helsingin innovaatio- ja bisneskiihdyttämö

<b>Toteutusaika:</b>	5/2018-5/2020
<b>Yhteistyötahot kaupungilla:</b>	Kaupunginkanslia (elinkeino-osasto; NewCo Helsinki)
<b>Yhteistyötahot muualla:</b>	Otava, SanomaPro, Microsoft, HP, CGI, Reaktor, Sulava, Nokia, VTT, OnePlus Valio, Vaasan, Hesburger, HkScan, Op-ryhmä, Danske Bank, Nordea, Lähi-Tapiola, LUMO, Miltton, Suomalainen kirjakauppa, Lindström, Niemi Oy, Lassila&Tikanoja, Stockmann, KESKO, Lidl, SOK, PRH, Akava, SLY, opiskelijajärjestöt (SLL, Osku, AALTO-ES), VR, TRAFI, ELISA, MoiMobiili, TELIA, DNA, ROVIO, Supercell, Startnorth, Maria 01, Suomen yrittäjät, Tekes, Tieke, TAT, NY ja YES-verkosto, SKTY (Suomen keksijöiden tukiyhdistys), Teknolohi, Microsoft, Flux, Innokampus, ajatushautomo Kamppi, Aalto-yliopiston kampusalueet ja toimitilat, muut oppilaitokset (Haaga-Helia, Laurea, Metropolia, HY)
<b>Kokonaiskustannukset:</b>	942 000 euroa

Rahoitustarve	Innovaatorahasto, €	Muu rahoitus, €
2018	206 000	25 000
2019	353 000	38 000
2020	280 000	40 000

Rahoitusesitys	Innovaatorahasto, €
2018	0
2019	0
2020	0

## Hankkeen kuvaus

Innokampus Helsinki on uudenlainen innovaatio- ja bisneskiihdyttämö, joka perustuu eri toimijoiden (opiskelijat, yritykset, kaupunki) yhteisiin toimenpiteisiin. Uniikki malli tarjoaa yrityksille osaajia, osaamista ja kiinnostavan tavan kehittää bisnestä. Opiskelijoille malli luo unelmapolun omien intressien löytämiselle, edistämiseksi ja verkostoitumiselle. Tarkoituksena on tarjota kaikille Helsingin opiskelijoille mahdollisuus innovointipalvelu- ja varhaisen vaiheen yrittäjyystoimintaympäristöön. Opiskelijat pääsevät kehittämään omaa bisnes- ja innovaatio-osaamistaan sekä verkostoitumaan yritysten kanssa.

Tavoitteena on:

- luoda ainutlaatuinen bisnes- ja innovaatioekosysteemi, joka yhdistää Helsingissä toimivat yrittäjyys-, startup/bisnes- ja innovaatiohankkeet sekä toimintapaikat,
- luoda uudenlainen osaamisperustainen bisnes- ja innovaatio-oppimisympäristö, jossa tiedon jakaminen ja uuden kehittäminen tapahtuu entistä tehokkaammin sekä
- tarjota väylä yrittäjyyteen, harjoitteluun ja työpaikkaan.

## Päätöksen perustelut

### Elinkeino- ja osaamisperusta:

Hankesuunnitelma on kunnianhimoinen ja kattava ja toiminta on luonteeltaan yrittäjyyskasvatushanke. Hankkeessa pyritäisiin kehittämään nuorten innovointi-osaamista ja urapolkuja, mikä sinällään lisäisi elinkeino- ja osaamisperustaa. Hieman vastaavia toimintoja toteuttavia toimijoita löytyy kuitenkin jo, esimerkiksi Demola ja Me2We, eli hanke ei varsinaisesti ole ainutlaatuinen. Jää myös epäselväksi, kuinka sitoutuneita esimerkiksi yliopistot ja korkeakoulut ovat hankkeeseen.

### Yritysekosysteemien/ kokeilualustojen/innovaatiotoiminnan kehittäminen:

Hankkeen toimenpiteet voisivat tarjota lisäarvoa nuorille ja opiskelijoille, jotka ovat kiinnostuneita yrittäjyydestä. Tällä hetkellä olisikin tarve kehittää korkeakoulujen yrittäjyyttä edistävien toimintojen ja kaupungin tarjoaminen yritysneuvontapalveluiden välimaastoon juuri nuoria potentiaalisia yrittäjiä palvelevia ohjaus- ja neuvontapalveluita. Kaupunginkanslian elinkeino-osaston yrityspalvelut (NewCo Helsinki) suunnittelee hakevansa kevyellä kilpailutuksella korkeakoulujen ja kaupungin palveluiden väliin toimijoita kehittämään ja täydentämään Helsingin yrityspalveluekosysteemiä. Koska kentällä on useita tahoja, joiden kanssa ekosysteemitomijoilla jo on ollut kokeiluja, ei ole tarpeen keskittää näin suurta rahoitusta yhdelle toimijalle.

Sinällään hakemuksessa on hyvää eri oppilaitoksista tulevien opiskelijoiden yhdistäminen, eri haastekategoriat, oppilaitosten hyödyntäminen ja yrityksille kevennetty prosessi ja hakijan kokemus.

Strategian mukaisuus:

Yrittäjyyden ja nuorten uramahdollisuuksien edistäminen on kaupunkistrategian mukaista toimintaa.

Hyödyt asukkaille ja palvelujen kehittämisessä:

Hanke voisi tarjota nuorille helsinkiläisille uusia uramahdollisuuksia ja mahdollisuuksia kehittää innovointi-osaamistaan.

Muut arviointikriteerit:

Hakemuksesta ei käy ilmi hankkeelle suunniteltu jatko ja pidemmän tähtäimen rahoitusmalli. Toimivan ekosysteemin kehittäminen olisi tarpeen tehdä pitkäjänteisesti, mutta hankkeen toiminta näyttäisi loppuvan kolmen vuoden jälkeen, kun innovaatorahastosta haettu rahoitus loppuu. Hankkeen tavoitteiden toteutuminen vaatisi pitkäjänteisempää toiminta- ja rahoitusmallia.

Hankkeen innovaatorahastosta haettu rahoitus on suuri ja muun rahoituksen osuus suhteellisen pieni. Innokampus Oy on taloudellista toimintaa kilpailuilla markkinoilla harjoittava yritys. Sen avustaminen ilman ennakoilmoitusta komissiolle edellyttää, että joko myönnettävä tuen määrä on niin vähäinen, että de minimis-asetusta voidaan soveltaa, tai että tuki kuuluu jonkin ryhmäpoikkeusasetuksen mukaisen poikkeuksen piiriin. Innokampus Oy:n hakema tuki on niin suuri, että se ylittää de minimis –asetuksen mukaisen ylärajan jo yhdessä vuodessa. De minimis -tuki ei siten tule kyseeseen. Myöskään tukeminen ryhmäpoikkeusasetuksen nojalla ei tule kyseeseen, koska haetun tuen tuki-intensiteetti (tuen osuus koko rahoituksesta) on niin suuri, että se ylittää kaikkien kyseeseen tulevien poikkeuksien osalta tuki-intensiteetille asetetun ylärajan.

## U2 Osuuskunta Visia: HkiUnderSea

<b>Toteutusaika:</b>	1/2018-5/2020
<b>Yhteistyötahot kaupungilla:</b>	Kaupunkiympäristön toimiala, ympäristöpalvelut Kasvatuksen ja koulutuksen toimiala, kehittämispalvelut
<b>Yhteistyötahot muualla:</b>	Helen Oy (ja Helen Sähköverkko Oy) Helsingin seudun ympäristöpalvelut (HSY) Helsingin kaupungin liikennelaitos (HKL)
<b>Kokonaiskustannukset:</b>	49 000 euroa

Rahoitustarve	Innovaatorahasto, €	Muu rahoitus, €
2018	15 000	24 025
2019	3 000	4 475
2020	2 000	500

Rahoitusesitys	Innovaatorahasto, €
2018	0
2019	0
2020	0

### Hankkeen kuvaus

Hankkeessa kehitetään HkiUnderSea-niminen elämyspeli, jossa pelaaja yksin tai pienryhmässä seikkailee Helsingin kaupunkiympäristössä liikkuen. Pelin aikana pelaaja saa tehtäviä, joita ratkomalla hän pääsee etenemään pelissä. Peliä pelataan mobiililaitteelle ladattavalla sovelluksella. Peliäikää on noin tunti.

Peli käsittelee ilmastonmuutosta. Pelissä pelaajat ottavat aikahypyn ilmastonmuutoksen muokkaamaan tulevaisuuteen tehtävien ja introvideoiden saattelemana. Pelin myötä pelaajat tutustuvat kokemuksellisesti ilmastonmuutoksen oletettuihin vaikutuksiin sekä keinoihin hillitä niitä.

### Päätöksen perustelut

#### Elinkeino- ja osaamisperusta:

Hanke ei tuottaisi uusia työpaikkoja, hankkeeseen perustettavien tehtävien ohessa. Vastaavia peliratkaisuja löytyy jo, esimerkiksi Seppo-peli. Hankkeen uutuusarvo jää siten aika pieneksi teknisen ratkaisun osalta. Pelin toteuttamisen keskiössä olisi lähinnä sisällön tuotanto, mikä sinällään on kiinnostava ilmastotietoisuuden lisäämisen näkökulmasta.

#### Yritysekosysteemien/ kokeilualustojen/innovaatiotoiminnan kehittäminen:

Hanke voidaan katsoa yksittäisen yrityksen tuotekehityksenä, jonka rahoittamiseen innovaatorahasto ei ole tarkoitettu. Hakemuksessa sanotaan, että hanke luo pohjan muiden kaupunkitilaa hyödyntävien pelien tuottamiseen niin teknisesti kuin pelien sisältöjen osalta ja että se mahdollistaa uutta liiketoimintaa. Hankkeessa ei kuitenkaan tuoteta avointa dataa eikä peliin käytännössä avata rajapintaa muille yrityksille.

#### Strategian mukaisuus:

Peliä testattaisiin Helsingin kouluissa, eli kaupunki toimisi testialustana, mikä olisi strategian mukaista toimintaa. Myös ilmastomuutoksen torjunta on strategian mukaista.

#### Hyödyt asukkaille ja palvelujen kehittämisessä:

Ilmastoystävällisyyden osaamisen lisääminen pelin kautta on uutta. Hankkeen kautta voitaisiin auttaa ihmisiä kiinnittämään enemmän huomiota ympäristön tilaan. Noin 4-10% kaupunkilaisista voisi käyttää peliä. Hankkeen kumppaneissa ei kuitenkaan mainita muotoilualan toimijoita, jotka voisivat kehittää pelin kiinnostavuutta ja käyttäjäystävällisyyttä. Riskinä on, että pelistä ei saada tarpeeksi kiinnostavaa, jolloin sen käyttö jää vähäiseksi. Pelimarkkina on erittäin kilpailtu.

#### Muut arviointikriteerit:

Hankkeessa edistetään yksittäisen yrityksen tuotekehityksenä. Innovaatorahasto ei ole tarkoitettu sellaiseen. Tarkennetussa hankebudjetissa on myös varattu rahoitusta tavaramerkkikaukseen. Jos tuote jää yrityksen omistukseen, tätä ei ole perusteltua rahoittaa innovaatorahaston varoilla. Peli olisi selkeämmin toteutettavissa hankintana.

### S3 Helsingin kaupunki, Kulttuuri- ja vapaa-ajan toimiala: Digitalents Helsinki

<b>Toteutusaika:</b>	1/2017-12/2018	PRR 3599745
<b>Yhteistyötahot kaupungilla:</b>	Kaupunginkanslian elinkeino-osasto ja Stadin ammattiopisto	
<b>Yhteistyötahot muualla:</b>	Marian sairaala, Metropolia, Neogames, IGDA Finland, Finnish Game jam ry, Tigerhat Games, Helsingin yliopisto, Linkki resurssikeskus, SHTYPE ja Reaktor	
<b>Kokonaiskustannukset:</b>	1 261 000 euroa	

	<b>Siirtotarve, €</b>	<b>Siirtoesitys, €</b>	<b>Rahoitus innovaatorahastosta yhteensä</b>
2018	55 000	55 000	391 000

#### Hankkeen kuvaus

Hankkeessa nuorten omat innovaatiot ja digitaaliset työelämätaitojen syvempi lisääminen luovat pääkaupunkiseudulle uudenlaisen yritysten esikiihdyttämön. Hankkeessa työestetään uusia nuorilta tulleita ideoita yhdessä peliteollisuuden sekä teknologia- ja mainosalan ammattilaisten kanssa. Tekeminen koostuu digitaalisesta toiminnasta, joita ovat mm. koodaaminen, pelien kehittäminen, media, musiikki, graafinen suunnittelu ja uusi teknologia. Hankkeella on kolme selkeää kohderyhmää: harrastuksen kautta osallistuvat nuoret, opiskelijat sekä palkkatuetut nuoret. Työ perustuu learning by doing -teoriaan, tutkivaan oppimiseen ja ohjelmistojen sekä pelien kehittämisen työmenetelmiin. Palkkatuetut nuoret, opiskelijat ja harrastajat tekevät yrityksille tilaustöitä ja työstävät omia ideoitaan tuotteiksi mentoreiden tuella sekä kehittävät osaamistaan ja verkostoituvat alan toimijoihin. Tuotteita työestetään jatkorahoitettaviksi.

Hankkeen tärkeimmät tavoitteet ovat:

- nuorten työmahdollisuuksien edistäminen tarjoamalla nuorille digitaalisen alan työkokemusta ja työvälineitä sekä aidon työympäristön projektien toteuttamiseen,
- avoimen paikan luominen, missä yhteisöjen ja verkostojen on mahdollista syntyä ja tiedon on mahdollista levitä,
- nuorten digitaalisen osaamisen lisääminen ja jakaminen kaupunkitasolla sekä nuorten osallisuuden parantaminen yhteiskunnassa.

#### Hankkeen vaihe

Digitalents Helsinki -hankkeen aikataulu on jäljessä johtuen haasteista sopivien toimitilojen löytämisessä ja hankkeen työntekijöiden rekrytoinnissa. Hankkeen toimintakausi vuonna 2017 oli käytännössä puoli vuotta alun käynnistämishaasteista johtuen. Toimintakauden aikana ei tehty kaikkia teknisiä hankintoja odottaen uuden teknologian vaihtoehtoja loppuvuodesta 2017 ja konsultaatiota hankkeen yhteistyöverkoston yrityksiltä (mm. VR- ja AR -laitteet, ATK-luokka koulutuskäyttöön ja 3D-video ja animaatio -työasemat). Ylläolevista seikoista johtuen hankkeelta jäi säästöön hankerahaa. Vuonna 2018 hanke toteuttaa em. hankintoja. Hankkeen väliaikaisen tilan ja hankkeelle alun perin remontoitun tilan vuokratkustannukset ovat arvioitua suuremmat. Samoin uuden tilan käyttöönottoa varten tehtäviin muutostöihin menee arvioitua enemmän varoja. Hankkeen tavoitteiden toteuttaminen on haasteista huolimatta käynnistynyt hyvin.

#### Päätöksen perustelut

Kaupunginhallituksen elinkeinojaosto on 25.9.2017, §7, myöntänyt 336 000 euroa Digitalents Helsinki -hankkeelle käytettäväksi vuonna 2018, josta 70 000 euroa on vuodelta 2017 käyttämättä jääneen määrärahan siirtoa. Tämän lisäksi hanke tarvitsee vielä 55 000 euron vuonna 2017 käyttämättä jääneen määrärahan siirron vuodelle 2018. Hankkeella on siirron jälkeen käytössään 391 000 euroa innovaatorahaston rahoitusta vuonna 2018. Hankkeella on lisäksi omaa ja muuta rahoitusta yhteensä 261 000 euroa, eli kokonaisbudjetti vuodelle 2018 on 652 000 euroa.

Vuodelta 2017 käyttämättä jääneen määrärahan siirto vuodelle 2018 on perusteltua, sillä hanke ei vuonna 2017 pystynyt toteuttamaan kaikkia teknisiä hankintoja odottaen uuden teknologian vaihtoehtoja loppuvuodesta 2017 ja konsultaatiota hankkeen yhteistyöverkoston yrityksiltä. Lisäksi hankkeen haasteet sopivien toimitilojen löytämiseksi aiheuttaa uuden toimitilan muutostöistä ja vuokrista johtuvia lisäkustannuksia.

## S4 Helsingin kaupunki, Kulttuuri- ja vapaa-ajan toimiala, Kaupunginkirjasto: Varaamo-tilavarauspalvelun jatkokehitys

<b>Toteutusaika:</b>	1/2017-12/2017	PRR 3599733
<b>Yhteistyötahot kaupungilla:</b>	Kasvatuksen ja koulutuksen toimiala, kaupunginkanslia sekä Forum Virium	
<b>Yhteistyötahot muualla:</b>	Joustotilat-hanke, Kliffa Innovations	
<b>Kokonaiskustannukset:</b>	130 000 euroa	

	Siirtotarve, €	Siirtoesitys, €	Rahoitus innovaatorahastosta yhteensä
2018	30 900	30 900	30 900

### Hankkeen kuvaus

Helsingin kaupungilla on käynnissä useita kokeiluhankkeita, joiden tarkoituksena on testata eri ratkaisuja ja toimintamalleja kaupungin julkisten tilojen varaamiseen. Kokeiluista Varaamo-projekti ja kaupungin sisäinen Tilapankki-kokeilu tukeutuvat samaan tekniseen ratkaisuun tuottaen käyttötapaan perustuvaa informaatiota kaupunkiyhteisen resurssiytimen kehittämisen tueksi. Tilojen avaaminen ja hyödyntämisen helpottaminen tukisi tulevaisuuden elinkeino- ja osaamisperustaa, kun tiloissa voisi järjestää sosiaalista toimintaa, työskennellä tai perustaa pop-up-tapahtumia tai -myymälöitä. Tilojen avaaminen synnyttäisi parhaimmillaan asukaslähtöisiä innovaatioita. Yrittäjyys lisääntyisi, työskentely helpottuisi, kokouksia olisi näppärämpi järjestää ja ihmiset verkostoituisivat.

### Hankkeen vaihe

Hanke on jatkanut ja laajentanut vuonna 2016 alkanutta Tilavarausjärjestelmän hankinta -pilottia, jonka aikana tilavaraukseen kehitettiin kolmen viraston yhteinen pilottipalvelu nimeltä Varaamo. Vuonna 2017 on jatkettu pilottikäyttöliittymän kehittämistä sekä tilavarausprosessien ja toimintamallien yhtenäistämistä. Jatkokehitysvaiheen aikana on pyritty arvioimaan hankittavan tilavarausjärjestelmän tuotantomallin kannattavuutta ja käyttömahdollisuuksia sekä rakentamaan palvelulle kaupunkitasoista hallinnointimallia, jonka avulla palvelun jatkuminen mahdollistetaan.

Hankkeen kannalta keskeisen verkkomaksamisominaisuuden toteuttaminen siirtyy vuodelle 2018, koska sen vaatiman SAP-liittymän käyttöönottoa on jouduttu siirtämään myöhäisemmäksi. Vuoden 2017 toteutuneen kaupungin organisaatiomuutoksen edellyttämät yleiset tietojärjestelmämuutostyöt johtivat vuonna 2016 hakemuksessa arvioitua pidempään SAP-ympäristön muutoskieltoon uusien ominaisuuksien osalta. Myös muut organisaatiomuutoksen vaatimat määrittelyt ja järjestelyt lykkäsivät verkkomaksun toteutuksen käynnistämistä, eikä sitä voitu toteuttaa vuoden 2017 aikana. Tämä viivästytti ja osin esti myös verkkomaksamisen ympärille rakentuvien, itsepalvelua tukevien varaustoiminnallisuuksien rakentamisen vuoden 2017 aikana.

Syksyllä kaupungin avoimen ohjelmistokehityksen puitesopimuksen kautta tehtyyn minikilpailutukseen ei saatu vastauksia toimittajilta ja hankinta jouduttiin käynnistämään uudelleen, omalta osaltaan viivästyttäen toteutusta.

### Päätöksen perustelut

Kaupunginhallitus myönsi hankkeelle 7.12.2016, §1103, 100 000 euroa käytettäväksi vuonna 2017. Tästä summasta hankkeella on tarve siirtää 30 900 euroa vuodelle 2018. Rahoituksen siirtäminen on perusteltua, sillä osa hankkeen suunnittelemissa teknisistä ratkaisuista voidaan toteuttaa vasta vuoden 2018 puolella johtuen kaupungin organisaatiouudistuksen aiheuttamista muutoskielloista ja muista määrittelyistä ja järjestelyistä kaupungin teknillisiin ohjelmistoihin. Toiminta on lisäksi viivästynyt hankintaan liittyvien haasteiden takia.

## S5 Forum Virium Helsinki Oy: Jätkäsaari Smart Mobility Lab

<b>Toteutusaika:</b>	1/2017-5/2018	PRR 3599743
<b>Yhteistyötahot kaupungilla:</b>	Helsinki Business Hub Oy, Kaupunginkanslian elinkeino-osasto ja KSV	
<b>Yhteistyötahot muualla:</b>	Metropolia AMK Oy, yritykset ja VTT	
<b>Kokonaiskustannukset:</b>	50 000 euroa	

	<b>Siirtotarve, €</b>	<b>Siirtoesitys, €</b>	<b>Rahoitus innovaatorahastosta yhteensä</b>
2018	50 000	50 000	50 000

### Hankkeen kuvaus

Jätkäsaari Smart Mobility Lab on valmisteluhanke, jonka on tarkoitus tukea seuraavia pitkän tähtäimen tavoitteita:

- edistää Helsingin liikkumisen haasteiden tuomista kehitysalustaksi ja kehityskohteiksi yrityksille ja tutkimuslaitoksille,
- tehdä näkyväksi sekä nykyistä kaupungin kehitystoimintaa että yritysten ratkaisuja ja
- auttaa yrityksiä kehittämään uusia liiketoimintamalleja, kokeilla niitä käyttäjillä ja synnyttää uutta kannattavaa liiketoimintaa.

Tavoitteita tuetaan valmisteluhankkeen aikana identifioimalla älykkään liikkumisen teemoihin sopivia ja tarpeisiin vastaavia hankeideoita, kartoittamalla niihin soveltuvia rahoituslähteitä, rakentamalla uusia hankehakemuksia yhdessä eri toimijoiden kanssa ja saamalla näitä hankkeita käynnistymään.

### Hankkeen vaihe

Suunnitelman mukainen valmistelutyö pääsi käyntiin loppukesällä 2017, kun hankkeeseen rekrytoitiin hankevalmistelija 30.8.2017 alkaen. Hänen työnsä jakaantuu tämän valmisteluhankkeen ja muiden hankevalmistelujen kesken. Tämän seurauksena valmistelutyön vaikuttavuuden ja tulosten maksimoimiseksi oli järkevää venyttää työn toteuttaminen pidemmälle aikavälille kuin vain syys-joulukuu 2017, sillä rahoitushaut eivät kohdistu ainoastaan muutamalle kuukaudelle. Toiminta jatkuu siksi toukokuulle 2018 saakka.

Valmistelutyön tueksi perustettiin myös projektiryhmä, joka koostuu Forum Virium Helsinki Oy:n, Metropolia Ammattikorkeakoulun, sekä Helsinki Business Hubin edustajista. Lisäksi syksyn aikana valmisteltiin kehittämistyötä ohjaavan laajemman ryhmän perustaminen. Ohjausryhmän puheenjohtajaksi lupautui Reetta Putkonen kaupunkiympäristön toimialalta. Muina jäseninä on edustajia kaupunkiympäristön toimialalta, Helsingin Satamasta, HKL:stä, elinkeino-osastolta, Metropoliaista, Smart&Clean-säätiöltä, Metropoliaista ja Helsinki Business Hubista.

Vuonna 2018 hankkeen puitteissa jätetään hankehakemuksia EAKR- ja Baltic Sea Region-ohjelmiin. 6Aika-ohjelmaan on jo jätetty hakemus. Hankkeen puitteissa seurataan myös alan kehittymistä ja luodaan verkostoja mm. osallistumalla kansainvälisiin kongresseihin ja tilaisuuksiin.

### Päätöksen perustelut

Kaupunginhallitus myönsi hankkeelle 7.12.2016, §1103, 50 000 euroa vuodelle 2017. Rahoitus osoitettiin projektipäällikön palkkaamiseen hankkeen konseptin ja tarkemman projekti- ja rahoitussuunnitelman laatimiseksi sekä ohjausryhmän toiminnan käynnistämiseksi. Edellytettiin, että hankkeen laajempaan toteuttamiseen haetaan merkittävää ulkopuolista rahoitusta.



Hankkeelle myönnetty summa 50 000 euroa vuodelle 2017 ei ole vielä maksettu koska hankkeen käynnistyminen myöhästyi. Hanke jatkuu vuonna 2018 ja hankkeelle myönnetty rahoitus on perusteltua maksaa Forum Viriumille keväällä 2018.